**תכנון משחק : איקס עיגול**

מספר משתתפים: - 1 – 6 לכל אחד צורה. (X, 0, תנין וכו')

ממדים: מינימום 3X3 ומקסימום לא ידוע.

תור עובר אוטומטית מהאחד לשני, מוקצב בזמן (ניתן להגדרה בתחילת המשחק) אחרת המחשב בוחר לבד.

צבירת נקודה: מי שצבר שלישיית X-ים ויותר בצורה רציפה שורה / טור / אלכסון.

סיום המשחק: TBD , אפשרות סיום או השהייה יזומה ואז אפשר להתחיל משחק חדש.

המשחק לומד/זוכר את המשתתפים והתוצאות שלהם. ומאפשר הוספה או שינוי של משתמשים.

* במקום ממשק לפייסבוק , לעשות משהו שמאפשר חיבור בין שחקנים.

גרפיקה:

1. חלון מחולק לרצועות לפי כמות המשתתפים, בראש החלון יופיע שם, סימון במשחק , כמות משחקים ששיחק וכמות ניצחונות. אפשר להעביר מיקום ע"י drag & Drop מרצועה אחת לאחרת. מיקום ל-Timer זמן אחורה לתור במשחק.
2. בכל פעם שעובר התור, יש צבע שמאיר את הרצועה הרלוונטית, ולחיצה על משבצת בלוח המשחק תכניס את צורת השחקן המתאימה.
3. לוח המשחק הוא לוח משבצות, ריחוף על משבצת מאיר אותה, לחיצה על קובייה ריקה צובעת אותה עם צל פנימי , מכילה את סימון השחקן ויותר אי אפשר לרחף מעליה.

עיגול

ריבוע

משולש

איקס

טרפז

**תחילת המשחק:**

1. הגדרות השחקנים, שמות, סימן וצבע לכל שחקן ותור. קביעת זמן מחשבה לתור במשחק.
2. בחירת ממדיי המשחק.

Drag & drop שחקן ללוח המשחק, הסדר קובע את התור

Index.html

**משחק איקס עיגול משודרג**

סטטיסטיקות

הגדרת השחקנים

ממדי המשחק

Players.html

**בצע**

**מחק**

שם:

סימן:

צבע:

**בטל**

**מי רוצה לשחק ?**

**שחקנים**

**הוסף**

**ארז**

**אגם**

**text**

**Select/ list**

**Select/ list**

**הגדרת השחקנים**

|  |  |
| --- | --- |
| 1 |  |
| 2 |  |
| 3 |  |

**לוח המשחק:**

game.html

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| אביב | O | 3 |

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| ארז | X | 3 |

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
|  |  |  |
|  |  |  |
|  |  |  |

שאלות:

1. את הקופסה game board מיקמתי באמצעות position absolute אבל אני רוצה באמצעות flex. האם אפשרי ואיך עושים את זה ?
2. הכפתורים שייצרתי באמצעות li , רק לחיצה על הכתב מאפשרת מעבר עמוד ואני רוצה לחיצה על הכפתור עצמו. אותו דבר לגבי שימוש בכפתור ולא ב li. איך עושים את זה ? חייבים להשתמש ב java ??